MANCHE 2 : 21/02/2016
Posté par Fuwy@fun - 02/02/16 à 11:03

_____

Hello!

La manche 2 se déroulera exceptionnellement chez Jess et Momo à Coustellet (voir calendrier pour plus d'informations). Merci Jess et Momo.

Pensez à vous inscrire, va falloir se mettre à plusieurs pour détrôner Berserk :)

Un futur adhérent viendra peut être, Merci Jess et Momo.

Bon ok je sors :D

==========

Re: MANCHE 2 : 21/02/2016
Posté par Fuwy@fun - 22/02/16 à 09:39

_____

Voici la synthèse de cette 2e manche :
http://aspicpokerclub.fr/joomla1.5/index.php?view=article&id=96:saison-2016-manche-2

Résultats :
images/Saison2016/2016M2.jpg

Classement général :
images/Saison2016/2016ClassementM2.jpg

Félicitations à Yakadi pour sa superbe victoire et mille mercis à Jess et Momo pour leur accueil plus que parfait :)

Ce qui m'a marqué quand même c'est la quantité de grosses rencontres que nous avons eues.

Je suis peut être mal placé pour en parler car j'ai sorti un certain nombre d'entre vous :laugh: B) :P , mais j'ai vraiment passé une superbe journée.

Je ne sais pas vous, mais j'ai l'impression que le fait de jouer moins souvent fait apparaître des joueurs plus solides et plus patients, le stack de départ augmenté aide sûrement, mais je vois plus de qualité dans le jeu.

Que cela dure!

Sylvain

==========

Re: MANCHE 2 : 21/02/2016
Posté par yakadi - 22/02/16 à 17:45

_____

Tout a fait d'accord avec toi belle journée
Merci à Jess et momo

==========

Re: MANCHE 2 : 21/02/2016
Posté par Fuwy@fun - 22/02/16 à 18:04

_____

yakadi écrit:
Tout a fait d'accord avec toi belle journée
Oui c'est sûr que si tu m'avais dit que c'était pour toi une journée à ch***... :laugh: :laugh: :laugh:

==========

Re: MANCHE 2 : 21/02/2016
Posté par aftereight - 24/02/16 à 15:29

_____

merci à vous tous d'être venu, sauf a un qui cuvait ;) mais on t'aime quand meme
la fin de partie a ete folle :)
big up special a GCM avec son pari sur la victoire d'Oyonnax face a Toulon.pour info le score est 17 pour Oyonnax contre 41 pour Toulon wouarf :))

==========