

calculer des cotes

Posté par Nino - 28/10/13 à 11:33

plop j'ai trouvé sur un blog une explication tres bien ecrite et détaillée d'un calcul de cote donc pour ceux que ça interesse ;)

issu de ce site <http://blogpoker.squarespace.com/les-cotes/>

Les Cotes

Côtes:

Probabilité de compléter une main contre la probabilité de ne pas la compléter. Ex: être à 6 contre 1 signifie que l'on fera la main une fois sur sept. (odds)

Côte du pot:

Montant dans le pot contre la probabilité de compléter la main. (pot odds)

Côte implicite:

Montant que vous estimez gagner si vous completez votre main par rapport aux montant que vous devez investir pour continuer à jouer. (implied odds).

Ces notions interviennent tout d'abord après le FLOP, vous vous trouverez dans une situation ou vous devrez considérer la côte du pot, la côte implicite et les chances au cas ou vous ne trouveriez pas votre carte à la TURN.

Votre main :

qs.gif

jh.gif

Votre main :

9d.gif 5c.gif

Vous avez 8 outs pour améliorer votre main, les 4 rois et les 4 8. Il reste 46 cartes que vous ne connaissez pas, les côtes vous donne donc ceci: 38:8 soit 4.75:1 Le pot est actuellement de 2500, vous y avez déjà investi 800. Après le TURN un de vos adversaires relance de 400. Pour suivre vous devez donc miser 400 pour espérer gagner 2900 soit une côte de 2900:400 -> 7.25:1 A partir du moment ou les côtes du pot sont supérieurs à vos propres chances de gagner, il est dans votre intérêt de suivre. Ici les côtes du pot sont de 7.25:1 et vos chances de gagner 4.75:1 Pour confirmer tout ça calculons votre espérance de gain :

vous trouvez la carte qui vous manque : $8/46$ (proba) * 3300 (argent gagné) = 574

vous ne trouvez pas la carte qui vous manque : $38/46$ (proba) * 400 (argent dépensé) = 330

Votre espérance de gagner est plus élevée que celle de ne pas toucher votre carte. Par contre si la relance de votre adversaire avait été plus importante, disons 800. Votre espérance de gains aurait été de :

vous trouvez la carte qui vous manque : $8/46$ (proba) * 3300 (argent gagné) = 574

vous ne trouvez pas la carte qui vous manque : $38/46$ (proba) * 800 (argent dépensé) = 660

On peut confirmer ça avec les côtes : Vous jouez pour un pot de 2900, vous avez 18% de chances de

toucher votre quinte à la river. Vous devez théoriquement ne pas investir plus de 18% de la valeur du pot soit pas plus de 522. Prendre en compte ces calculs peut être très utile. Lorsque vous sentez qu'un de vos adversaires est par exemple sur un tirage, vous pouvez estimer votre mise afin que cela devienne trop chère pour lui de voir la carte suivante.

Méthode Rapide de Calcul : $(Pot + Mise\ de\ l'adversaire) \times ((Outs \times 2) + 2) = Mise\ Maximum\ exprimé\ en\ \%$

Si Mise Maximum est supérieure à mise de l'adversaire ==> vous payez

Si Mise Maximum est inférieure à mise de l'adversaire ==> à vous de voir car le coup n'est pas rentable

Vérification avec les exemples ci dessus : le pot est de 2500, vous avez 8 outs

Exemple 1 : l'adversaire mise 400 ==> $(2500 + 400) \times ((8 \times 2) + 2) = 2900 \times 18\% = 522$ de Mise Maximum

==> 522 est supérieur à 400, vous payez

Exemple 2 : l'adversaire mise 800 ==> $(2500 + 800) \times ((8 \times 2) + 2) = 3300 \times 18\% = 594$ de Mise Maximum

==> 594 est inférieur à 800 (mise de l'adversaire),) vous de voir...

Lecon du jour : Si vous voyez un Tirage possible (Quinte ou Couleur) et que vous avez 1 voire 2 paires, il faut ouvrir fort pour ne pas permettre à l'adversaire de rester dans sa cote (au moins 80% du pot)

=====

Re: calculer des cotes

Posté par Fuwy@fun - 28/10/13 à 13:21

Ca rappellera à certains que "avoir la côte" ne se limite pas uniquement à rajouter 300 dans un pot à 1200...

=====

Re: calculer des cotes

Posté par Rienofall - 30/10/13 à 07:29

nino écrit:

plop j'ai trouvé sur un blog une explication tres bien ecrite et détaillée d'un calcul de cote donc pour ceux que ça interesse ;)

Merci Nino. J'ai toujours eu du mal avec ça. 'vais y jeter un oeil :)

=====